

*Übersetzung — Beginner's Guide*

*MODx*

## Inhaltsverzeichnis

Bevor du MODx Installierst.....	3
Erstellen des Templates.....	3
Starte mit einer kompletten funktionierenden Homepage.....	3
Selber Coden vs. Automatisches Coden lassen.....	3
Die Beispiel Seite.....	4
Start des HTML Markups.....	4
Die Header Modifikationen.....	6
Die Navigation Modifikationen.....	6
Orientierung aufs Menü.....	6
Backing up.....	7
Der MODx Manager.....	7
Die Inhalts Modifikationen.....	8
Die Footer Modifikationen.....	8
Das Resultat.....	9
Was sind das für Variablen?.....	10
Sehen wir es uns an.....	10
Checkliste.....	11
Ein Augenmerk auf den MODx Manager.....	11
CSS.....	12
Wissenswertes und Lernbares.....	12
Funktionen hinzufügen.....	12
Noch mehr Ergänzungen.....	13
Abschließend.....	13

## Bevor du MODx Installierst

Folgende Dinge solltest du haben bevor du MODx installierst.

1. Am besten ist es, wenn du bereits eine funktionierende Homepage hast um aus diesem dann ein Template für MODx zu machen. **Anmerkung:** Du benötigst keine komplette Seite, es reicht wenn du eine einzige Seite hast die das Design der zukünftigen Homepage hat. Weil MODx wird den Inhalt dann dynamisch in dieses Template generieren.
2. Du brauchst Zugang zu einem Webserver, es reicht auch ein lokaler (localhost) oder einen von einem Hoster.
3. Wenn du keinen lokalen Server hast, ist es ratsam einen zu installieren. Es ist nicht schwer gehe auf [apachefriends](http://apachefriends.org) und lade dir die neueste Version von XAMPP herunter und installiere diese.
4. Du brauchst einen Zugang zu einer MySQL Datenbank. Die XAMPP Installation beinhaltet diese standardmäßig. Wenn du deinen Webserver von einem Hoster hast, kontaktiere ihn um herauszufinden wie deine Zugangsdaten zur MySQL Datenbank sind.
5. Nun kannst du MODx installieren. Sei dir sicher das du alle Optionen gewählt hast, damit du nachher auch alle Snippets zur Verfügung hast.

## Erstellen des Templates

### **Starte mit einer kompletten funktionierenden Homepage**

Nun zum spaßigen Teil. Nimm deine Homepage auseinander. Wenn du keine hast dann kannst du folgendes machen:

1. Such dir einen Webdesigner der dir eine erstellt.
2. Such dir eine Vorlage von einer beliebigen CSS Seite (zB. <http://www.cssdrive.com> oder einfach eine andere – es gibt hunderte davon). Sei dir aber sicher das du diese auch verwenden darfst. Im Zweifelsfall kontaktiere den Designer und frage nach.
3. Oder du holst dir ein fertiges Template von der MODx Seite. Am einfachsten zu benutzen aber du wirst nicht viel mit diesem Tutorial lernen.
4. Oder du benutzt die Standard Seite von MODx. So habe ich das in diesem Tutorial gemacht, damit du auch gleich anfangen kannst.

Es ist hilfreich wenn du dich schon ein wenig mit (X)HTML, CSS, JavaScript (und PHP, wenn du eigene Snippets erstellen willst) auskennst. Sollte das nicht der Fall sein kaufe dir oder borge dir ein Paar Bücher und studiere diese. Kopieren und Einfügen vom Code ist auch eine Möglichkeit um dies zu erlernen.

### *Selber Coden vs. Automatisches Coden lassen*

In diesem Tutorial gehe ich davon aus, dass du eine HTML Editor hast, wenn du keinen hast gibt es eine Menge an Freien Editoren die ausgezeichnet funktionieren. Für Windows Benutzer folgende:

- Crimson Editor (<http://www.crimsoneditor.com/>) oder
- Notepad++ (<http://notepad-plus.sourceforge.net/uk/site.htm>)

und für Mac (und Windows) Benutzer

- NVU (<http://www.nvu.com/index.php>)
- Textwrangler – nur für Mac (<http://www.barebones.com/products/textwrangler/>)

Ich würde empfehlen in diesem Tutorial keinen Dreamweaver oder GoLive oder einen anderen WYSIWYG Editor zu verwenden. Beim selber coden lernst du mehr und es ist nicht so schwer wie man denkt. Auf keinen Fall darfst du MS Office oder OOo Writer verwenden und formatierten Text in MODx hineinzukommen.

## Was passiert mit meinem Template?

Einer der ersten Fragen der neu Einsteiger von MODx ist: Wo sind die Dateien? Die meisten sind in der MySQL Datenbank, wo du sie nicht sehen kannst (zB. die Templates, Dokumente/Seiten, Snippets, Chunks und Template Variablen). Ein paar Zusätzliche Dateien befinden sich auf dem Server die du sehen kannst (zB Bilder, CSS Dateien, Audio Dateien, Film Dateien etc.)

## Die Beispiel Seite

Die Beispielseite die wir verwenden ist eine die ich entworfen habe aber nie verwendet habe. Es ist eine einfache, zweispaltige Seite mit fixer Breite. Es besteht aus:

- einem Header
- 2 Spalten für den Inhalt in einer 2/3 – 1/3 Aufteilung.
- 1 Seitennavigation und 1 Top Navigation
- 1 Info Box (genannt Footer)

Diese Seite ist rein auf CSS aufgebaut. Keine Tabellen. In diesem Tutorial verwende ich ein einfaches Layout damit du genau nachvollziehen kannst was ich hier mache. Das Bild im Header stammt von einem Mexikanischem Ferienort in Mazatlan und das Logo stammt von meiner Homepage. Wenn du eine andere Grafik hast die du verwenden willst ist das kein Problem so lange die Höhe 240px und die Breite 790px beträgt. Schau das das Bild möglichst klein ist damit dieses schnell geladen werden kann.

## Start des HTML Markups

Die Seite die ich erstellen will sollte in etwa so aussehen wie unten dargestellt.



Nun lass uns starten um aus der Vorlage ein MODx Template zu machen. Als erstes entfernen wird das Überflüssige Markup. Hier zeige ich euch das komplette Markup (ohne das CSS) um es mit dem Firefox zu begutachten. Für diese Tutorial, kopiere es heraus und füge es in deinem Editor ein.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">
<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<title>CixDegrees.com</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
    href="[ (base_url) ]assets/templates/tutorial/css/style.css" />
</head>
<body>
<div id="branding">
</div> <!-- end of branding -->
<div id="content-main">
  <div id="content-text">
    <h2>Welcome to CixDegrees</h2>
    <p>
      Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras a nisi.
      Donec blandit, ipsum id bibendum posuere, neque magna tincidunt nisi, nec
      facilisis odio turpis sed odio. Donec nibh pede, tempor aliquet, vehicula
      eu, pellentesque vel, urna. Nullam at arc eu eros pretium viverra. Aenean
      vel mi quis augue cursus viverra. Cras at quam. Pellentesque imperdiet
      nunc id lacus. Duis justo pede, tincidunt sed, accumsan sed, sollicitudin
      aliquet, dui. Aliquam sed tortor at enim volutpat convallis.
    </p>
    <p>
      Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada
      fames ac turpis egestas. Suspendisse nisi. Morbi elementum, diam ac
      pellentesque scelerisque, nulla nulla pharetra sapien, nec rutrum erat
      eros sed velit. Aenean dignissim blandit tortor. Nulla condimentum, ante
      quis volutpat blandit, ante lorem nonummy dui, eu fermentum nibh leo id
    </p>
  </div> <!-- End content-text -->
</div> <!-- End content-main -->
<div id="content-sub">
  <div id="content-sub-title">
    <h2>News</h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.</p>
  </div> <!-- end content-sub title -->
  <div id="navigation">
    <ul>
      <li class="active"><a href="/home" title="Home" >Home</a></li>
      <li><a href="/blog" title="Blog" >Blog</a></li>
      <li><a href="/services" title="Services" >Services</a></li>
      <li><a href="/search" title="Search" >Search</a></li>
      <li><a href="/misc" title="Misc." >Misc.</a></li>
      <li><a href="/about" title="About" >About</a></li>
      <li class="last"><a href="/login" title="Login" >Login</a></li>
    </ul>
  </div><!-- end of navigation -->
</div> <!-- end content-sub -->
<div id="site-info">
  <p>Copyright© 2007 CixDegrees.com - Powered by MODx - Hosted by (mt)MediaTemple</p>
</div> <!-- end of -->
</body>
</html>
```

## Die Header Modifikationen

Zuerst fügst du eine neue Zeile direkt unter den META Angaben ein:

```
<base href="[ (site_url) ]" />
```

Diese Angabe setzt die Basis URL, wichtig um zB. Bilder zu finden etc. Die URL kommt von MODx/Access/templates/.

Nun löschen wir den Text zwischen den **<title>** Tags und ersetzen diese durch folgende MODx Tags:

```
<title> [*pagetitle*] | [(site_name)] </title>
```

Nun hast du immer den Titel eines Dokumentes, welches du mit dem „neues Dokument“ Button erstellst und den Seitennamen den du unter **Werkzeuge -> Konfiguration** eingestellt hast als Titel.

Nun ändern wir den Pfad der CSS Datei in dem wir folgende MODx Tags hinzufügen.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="[ (base_url) ]assets/templates/tutorial/css/style.css" />
```

## Die Navigation Modifikationen

Als nächstes lösche den nachstehenden Code im „navigation“ div:

```
<ul>
  <li class="active"><a href="/home" title="Home" >Home</a></li>
  <li><a href="/blog" title="Blog" >Blog</a></li>
  <li><a href="/services" title="Services" >Services</a></li>
  <li><a href="/search" title="Search" >Search</a></li>
  <li><a href="/misc" title="Misc." >Misc.</a></li>
  <li><a href="/about" title="About" >About</a></li>
  <li class="last"><a href="/login" title="Login" >Login</a></li>
</ul>
```

und ersetze es mit:

```
[!Wayfinder?startId='0!']
```

Erklärung zum Wafinder: Beim Wayfinder handelt es sich um ein Snippet, und die Parameter lauten: startId='0', diese Angabe sagt dem Wayfinder das er mit dem Menü beim Dokument mit der ID 0 anfangen soll. Wenn es das Dokument 0 nicht gibt nimmt er die nächst höhere ID. So bildet er sich das Menü zusammen, dieses wird so groß wie es Dokumente gibt (die sichtbar sind, sprich die nicht grau sind).

Ich weiß was ihr denkt: „Wie geht es das das Menü so aussieht wie bevor?“ Wenn die Navigation Menü(s) mit CSS gestylt und positioniert sind, dann wird Wayfinder es auch wieder als Liste definieren und darstellen, mit den Menü Titeln und den Links basierend auf den „Menü Titel“ welche du in MODx Dokumenten Baum erstellt hast.

Das ist das Geheimnis von MODx weshalb es so flexibel ist. Wie der Zauberer von Oz schon gesagt hat (nein, nicht John Howard): „Schau nicht zum Mann hinter dem Vorhang“.

Danke an die hart arbeitenden Developer Wizard Team von MODx, und den anderen die ihren Beitrag zu MODx leisten – das ist ein „Spaziergang durch den Park.“

## Orientierung aufs Menü

Begutachten wir die Code Fragmente vom CSS für das „Menü“ und die „Navigation“ in der „**styles.css**“

Das Horizontale Menü:

```
# menu ul li {
  display: inline;
}
```

## Übersetzung – Beginners Guide

und das vertikale Menü:

```
#navigation ul {
    display: block;
}
```

Hauptsächlich unterscheidet sich das Horizontale Menü vom Vertikalen Menü durch den „ul“ Tag. Das horizontale Menü „ul“ ist „display: inline“, und das vertikale Menü „ul“ ist „display: block“ (Standardmäßig ist das „ul“ ein Block Element). Ich habe die CSS Datei kommentiert so kannst du ein wenig herum spielen um zu sehen was sich im Menü ändert. (Bitte – Ändere nur Numerische Werte, ausgenommen du kennst dich mit CSS aus). Du kannst auch mit den Wayfinder Parameter herum experimentieren um zu sehen was passiert. Das sollte für den Start mit Menüs reichen. Eine Wayfinder Dokumentation findest du hier:

<http://wiki.modxcms.com/index.php/Wayfinder>

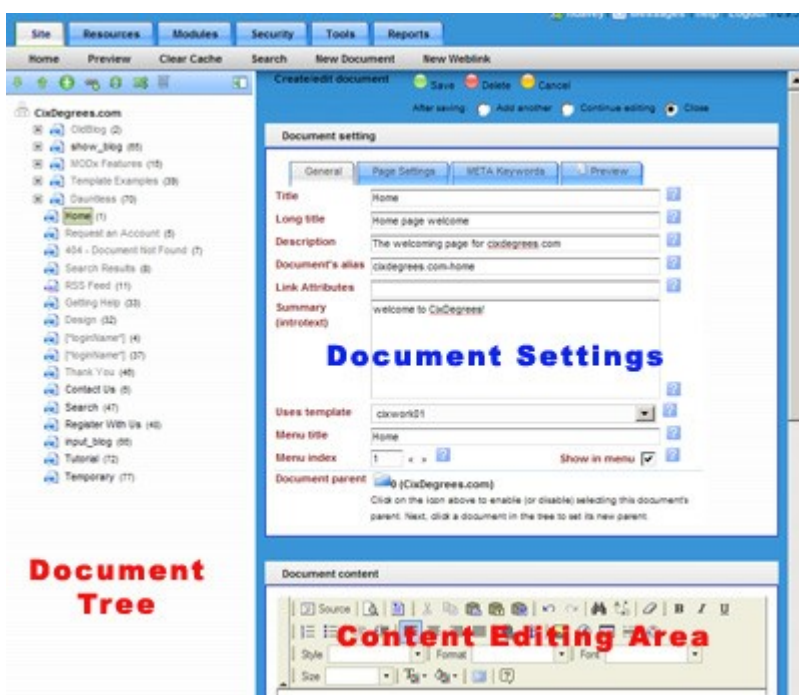
Wenn du auf die Demo Seite von MODx schaust, wirst du einige Dokumente sehen mit Nummern in Klammern (Du siehst sie im Dokumenten Baum, auf der linken Seite vom MODx Manager)

## Backing up

Nichts wird dir den „OS“ Moment (Operating System = Betriebssystem) geben, wenn du bemerkst das der überschriebene / gelöschte Code der einzige, funktionierende Code war den du gehabt hast. Wenn du kein Back up hast wird es dich Tage kosten bis du den Code wieder hast. (Hast du schon STRG + Z versucht um ihn Wiederherzustellen?) Dieses Tutorial ist nicht da um über die Namensgebung und die Syntax der MODx Tags, welche in hier verwendet wurden, zu diskutieren.

## Der MODx Manager

Lass uns kurz vom Anpassen der Homepage abschweifen. Jetzt ist eine gute Zeit um dir einige Features vom MODx Dokumenten Baum, welche nicht auf den ersten Blick erkennbar ist zu erklären. Die Nummern in den Klammern der jeweiligen Seiten ist die ID, diese werden von MODx generiert wenn ein neues Dokument erstellt wird. Einmalige ID's die für zukünftiges Verlinken etc. gebraucht wird. Nebenbei bemerkt, der Wayfinder generiert aus den Titel der Dokumente den Linknamen im Menü. **Anmerkung:** Es gibt welche die „ausgegraut“ sind. Das ist deine Wahl, beim erstellen eines neuen Dokumentes gibt es eine Checkbox (im Menü anzeigen) wo du auswählen kannst ob dieser als Menüpunkt dargestellt werden soll. Wenn diese deaktiviert ist wird sie „ausgegraut dargestellt“. Wenn du eine Seite bearbeiten möchtest, gibt es verschieden Wege. Die erste Methode ist: einen Rechtsklick auf das Dokument und bearbeiten wählen, eine weitere Methode ist auf den Bearbeiten Button ziemlich in der Mitte des Bildschirms zu klicken.



## Die Inhalts Modifikationen

Lösche alles innerhalb des „content-main“ divs. Sei nicht verwirrt wenn den eigentlichen Inhalt noch nicht füllen, das kommt später. Nun ersetze das eben gelöscht mit der TV (Template Variable) [\*content\*] wie es im folgenden Code dargestellt wird:

```
<div id="content-main">
    [*content*]
</div>
```

Das war doch einfach und schmerzlos! Inhalt ?! Wo ist er?, wie bekomme ich ihn zurück? Ich weiß es ich hätte nicht das hübsche Markup entfernen sollen aber naja. Keine Panik der Inhalt kommt noch.

## Die Footer Modifikationen

Nun weiter zum Footer (nebenbei, ich habe mein bestes versucht um semantisches Markup zu erstellen). Wenn du mehr über Semantic und Web 2.0 erfahren willst, gehe auf Andy Clarke's Homepage:

[http://www.stuffandnonsense.co.uk/archives/whats\\_in\\_a\\_name\\_pt2.html](http://www.stuffandnonsense.co.uk/archives/whats_in_a_name_pt2.html)

Wenn du nicht weißt wer Andy Clark ist – verbringst du wahrscheinlich zu wenig Zeit im World Wide Web. Wenn du das nächste mal in einem Buchladen kommst suche in der Computerabteilung nach „Transcending CSS“. Es ist der Bestseller im Winter von 2006/2007.

Ok jetzt wieder zum Footer, ersetze folgende Zeile im <div id="site-info">

```
<div id="site-info">
    <p>Copyright© 2007 CixDegrees.com - Powered by MODx - Hosted by (mt)MediaTemple</p>
</div> <!-- end of site-info -->
```

ändere es in

```
<div id="site-info">
    {{cixfooter}}
</div> <!-- end of site-info -->
```

Wo sind die aktuellen Informationen? Wir haben sie in einen **Chunk** verschoben. Chunk? Ein Chunk ist ein Code/HTML Markup Fragment von MODx. Wir wollen das MODx die Informationen an einen bestimmten Ort im Dokument platziert und diese dann vom Browser angezeigt werden. Warum? So können wir das HTML Markup vom eigentlichen Inhalt der Webseite trennen. Zum Beispiel der cixfooter enthält folgendes:

```
Copyright &copy; 2007 CixDegrees.com Design by hjd
<a href="http://www.cixdegrees.com">cixdegrees.com</a>
Powered by MODx Hosted by (mt) Media Temple</div>
```

Warum lagern wir es nicht direkt im Template aus? Das kannst du und es wird funktionieren. Wenn du nun aber eine Menge an Dokumenten (Seiten) hast wo ein anderer Footer hin soll müsstest du diese jedes mal einzeln anpassen. Nun kannst du diesen Chunk immer dann aufrufen wenn du ihn brauchst, solltest du mal was ändern müssen musst du es nur an einer Stelle machen. Chic oder? Das ist es wofür MODx steht.

Wenn du dein Template gestaltest, sollten alle deine eingesetzten Variablen deine eigene Seite widerspiegeln. zB.

```
{{cixfooter}} zu {{deinfooter}}
```

Befolge folgende Schritte um einen eigenen Chunk anzulegen.

### Ressourcen -> Ressourcenverwaltung -> Chunks (im Tabmenü) -> neues Chunk

Beim Chunknamen gibst du ihm folgenden Namen: **cixfooter** (für diese Demo hier), füge noch eine Beschreibung hinzu, wähle eine Kategorie für den neuen Chunk und kopiere das Markup Fragment hinein. Speichern. Nun kannst du diesen Chunk überall verwenden.

## Das Resultat

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">
<head>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
  <base href="[(site_url)]" />
  <title> [*pagetitle*] | [(site_name)]</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="[(base_url)]assets/templates/tutorial/css/style.css" />
</head>
<body>
<div id="branding">
</div> <!-- end of branding -->
<div id="menu"> <!-- Horizontal menu at top of branding. -->
  [!Wayfinder?startId=`0` &level=`1`!]
</div>
<div id="content-main">
  [*content*]
</div> <!-- end content-main -->
<div id="content-sub">
  <div id="navigation"> <!-- vertical menu - it's all done with the CSS -->
    [!Wayfinder?startId=`0`!]
  </div><!-- end of navigation -->
</div> <!-- end content-sub -->
<div id="site-info">
  {{cixfooter}}
</div> <!-- end of site-info -->
</body>
</html>
```

Hier könnten wir noch mehr machen (und werden es auch später) aber jetzt brauchen wir ein „proof-of-concept“ - funktioniert es und wie sieht es aus? - anschließend werden wir den Inhalt wieder einfügen.

## Was sind das für Variablen?

Variablen	Beschreibung
[[site_url]]	Eine Einstellung, welche die URL bei der MODx Installation belegt, und diese dann im HTML Dokument einbettet.
[*pagetitle*]	eine TV (Template Variable) welche den eingeben Seiten Titel im Manager einfügt.
[[site_name]]	Eine Einstellung, welche den Seitennamen der MODx Installation beinhaltet und diese ins HTML Dokument einbettet.
[[base_url]]	Eine Einstellung, welche die Basis URL der MODx Installation beinhaltet und diese ins HTML Dokument einbettet.
[!Wayfinder?startId='0' &level='1!']	weiter oben schon erklärt
[*content*]	eine TV (Template Variable) welche einen Richt Text Editor einfügt. Mit dieser Hilfe kannst du den Inhalt eingeben. Inhalt kann aus Text, Bilder, HTML Markup, Listen etc. bestehen.
[!Wayfinder?startId='0!']	Wayfinder ist ein Snippet welches ein Menü zusammenbastelt (wie oben erklärt)
{{cixfooter}}	ein Chunk wo formatiertes HTML Markup beinhaltet, welchen du an jeder beliebigen Stelle einfügen kannst

## Sehen wir es uns an

Nimm das modifizierte HTML, und füge es im MODx ein um ein Template zu erstellen. Und so geht's:

- Klicke auf **Ressourcen**
- Klicke auf **Ressourcenverwaltung**
- Klicke auf **Templateverwaltung** und dann
- klicke auf **neues Template**

Kopiere das komplette HTML Markup vom Code Editor ins „**Template-Code(html)**“. **NOCH NICHT SPEICHERN**. Zuerst muss du noch einen Namen für das Template wählen. Ich habe hier „Tutorial“ genommen. Bei der Beschreibung kannst du reinschreiben was du willst, ich habe mich für „Ein Tutorial Template zum ausprobieren“ entschieden. Da ich keine passende Kategorie zur Auswahl hatte, habe ich einfach eine neue erstellt die ich „Template ausprobieren“ genannt habe. Nun kannst du speichern. Nun musst du dich zum Root Verzeichnis deines Webserver bewegen. Beim Lokalen Server wäre es **xampp -> htdocs -> MODx-0.9.5**. Nun wechselst du in folgendes Verzeichnis **MODx-0.9.5 -> assets -> templates**. In diesem Verzeichnis legst du ein Verzeichnis an, ich nenne es „**Tutorial**“. Nun wechselst du noch in dieses Verzeichnis und legst hier nochmals 2 Verzeichnisse an: **css** und **images**.

Nimm das Logo und speichere es im images Verzeichnis ab (MODx-0.9.5/assets/templates/tutorial/images). Hier bekommst du das Logo: <http://wiki.modxcms.com/images/9/90/Cixlogo-tropic.png>. Nun kopierst du noch das CSS File ins css Verzeichnis (MODx-0.9.5/assets/templates/tutorial/css). Diese Datei findest du hier: <http://wiki.modxcms.com/images/d/d2/Style.css>. Eventuell musst du eine Veränderung am CSS vornehmen damit MODx auch das Logo findet. Wenn du das Logo sehen kannst musst du nichts verändern. In der CSS Datei befindet sich der Aufruf, besser gesagt der Pfad zum Logo. Folgendes solltest du ändern, falls es nicht klappt.

```
/* ===== BRANDING ===== */
div#branding{
    height:250px;
    background: url(../images/cixlogo-tropic.png) no-repeat 0 0;
}
```

## Checkliste

Jetzt haben wir das Template in MODx:

- Wir kontrollieren nochmals das der Link zur CSS Datei wie folgt aussieht (im Template HTML)

```
[ (base_url) ] assets/templates/tutorial/css/style.css
```

- Wir kontrollieren nochmals das die CSS Datei im Verzeichnis css liegt.
- Wir kontrollieren nochmals das der site-info Chunk in MODx auch **cixfooter** heißt.

Nun gehe im Manger auf:

### Werkzeuge -> Konfiguration

- Definiere einen Seitennamen (Webseitenname)
- Scrolle hinunter zu **Standard Template**
- wähle im Dropdown das **Tutorial** Template
- nun wähle noch **Alle Dokumente auf das Standardtemplate setzen“**
- speichern

Nun haben wir ein „fertiges“ Template.

Wenn wir es nun in der Vorschau anzeigen lassen sehen wir zwar noch nicht viel an Inhalt aber es ist ein Anfang. Bewundere doch mal das Menü, es funktioniert du wechselst zwischen den Demo Seiten von MODx. Für manche Seiten werden noch keine Definitionen im CSS sein aber was solls das kann man noch ändern. Der Hauptgrund ist: Wir haben ein funktionierendes Template und wissen wie es erstellt worden ist.

## Ein Augenmerk auf den MODx Manager

Gehe zum MODx Manager (Von nun an nenne ich ihn nur noch Manager), **rechtsklick** auf die **Home** Page und wähle **bearbeiten** vom Pop-up Menü. Schau dir die Informationen zu dieser Seite an.

Einer der Punkte ist Template. Das ausgewählte Template ist das Template welches auf dieser Seite angewendet wird. Hier könntest du rein Theoretisch verschiedenste Templates für die Seiten auswählen, was aber den Visuellen Anblick zerstören würde. Von nun an ist das Standard Template Tutorial. Das haben wir in der Konfiguration eingestellt, erinnerst du dich?

**Menü Titel** Den Text den du hier eingibst ist anschließend der Navigationspunkt

**Menü Index** Diese Nummer setzt die Position des Menü Links fest. Du kannst hier alle Dokumenten bearbeiten um neu zu sortieren, die Home Page ist normalerweise immer die #1.

**Im Menü anzeigen** Entscheide dich ob du diesen Punkt im Menü anzeigen willst, es gibt Seiten die du lieber nicht anzeigen lassen sollst zB 404 Error etc.

**Elterndokument** Wo willst du den Menü Punkt haben? Für Organisatorische Zwecke kannst du hier das Elterndokument ändern. Hier gibt es 2 Wege. 1. Akzeptiere den Vorschlag der Seite oder 2. klicke auf das Ordnersymbol und anschließend wählst du im Dokumenten Baum das neue Elterndokument aus.

Wenn du weiter nach unten scrollst siehst du einen Editor, hier kannst du deinen Inhalt verwalten.

Nun hast du ein geöffnetes Dokument, also beachte auch die Tabs ganz oben. Wir waren gerade im **Allgemein** Tab unterwegs. Wechsle zum **Vorschau** Tab. Hast du gesehen das sich oben links im Vorschau Fenster die Quickedit Leiste eingeschaltet hat? Wenn du auf diesen klickst kannst du den Inhalt direkt editieren. zB. Klicke auf den Teil namens **Content** (hier gibt es 2 Möglichkeiten; am oberen Rand vom Dokument in der QE Leiste oder im Inhalt selber namens **Edit Content**). Wenn du auf der QE Liste klickst hast du eine Auswahl von Optionen die du bearbeiten kannst, während der „edit content“ button ein Pop-up Fenster öffnet wo du den Inhalt mit Hilfe des TinyMCE Editor bearbeiten kannst. Wunderst du dich? Wie bekommst du die Quick Edit Leiste wieder weg? Klicke hier auf **go** und dann auf **logout**. Auf wiedersehen Quickedit. Komm schon du willst doch Inhalt also tippe tippe tippe.

Wie du den Inhalt so darstellst wie du es haben willst: im Dokumenten Baum, rechtsklick auf das Dokument welches du bearbeiten möchtest und dort wählst du bearbeiten. Benutze die Funktionen des Richt-Text Editors um Texte Bilder, Listen etc. zu generieren. Probiere ein wenig herum.

## CSS

Nun will ich euch noch Grund Dinge über CSS erläutern, wie man den Abstand innerhalb des Textes ändert, Bilder, Menüs positioniert etc. mit ändern vom Padding und Margin. Die CSS Datei ist brutal kommentiert damit du auch eine Freude hast.

## Wissenswertes und Lernbares

Nun ist es genau richtig um eine kleine Pause hier zu machen und zur MODx <http://www.modxcms.com> Seite zu wechseln. Hier kannst du dir jetzt alle wichtigen Dokumente durchlesen (Tipp: Im Forum findest du auch deutsche Übersetzungen) und auch das was wir bisher gemacht haben.

Jetzt siehst du das es funktioniert, die Dokumentationen geben mehr Informationen her als ich, zu deiner Hausaufgabe:

- Suche was `[(site_url)]` bedeutet und was für ein MODx Tag es ist und wie die Syntax lautet.
- Suche was `[*pagetitle*]` bedeutet und was für ein MODx Tag es ist und wie die Syntax lautet.
- Suche was `[(site_name)]` bedeutet und was für ein MODx Tag es ist und wie die Syntax lautet.
- Suche was `[*content*]` bedeutet und was für ein MODx Tag es ist und wie die Syntax lautet.
- Suche was `[!Wayfinder?starId='0!]` bedeutet und was für ein MODx Tag es ist und wie die Syntax lautet.
- Suche was `{{footer}}` bedeutet und was für ein MODx Tag es ist und wie die Syntax lautet.

Für Streber:

- Wayfinder (<http://wiki.modxcms.com/index.php/Wayfinder>)
- Ditto (<http://wiki.modxcms.com/index.php/Ditto>) (wichtiger Teil für Blogging)
- Jot (<http://wiki.modxcms.com/index.php/Jot>) (Behält Ordnung bei den Kommentaren)
- Breadcrumbs (<http://wiki.modxcms.com/index.php/Breadcrumbs>)
- Maxi Gallery (<http://wiki.modxcms.com/index.php/MaxiGallery>) (Bildgalerie)
- Friendly URL's Guide ([http://wiki.modxcms.com/index.php/Friendly\\_URLs\\_Guide](http://wiki.modxcms.com/index.php/Friendly_URLs_Guide))
- Basic Blog ([http://wiki.modxcms.com/index.php/Basic\\_Blog](http://wiki.modxcms.com/index.php/Basic_Blog)) (gut zu wissen)

## Funktionen hinzufügen

Weiter geht's. Wie fügen wir ein paar Breadcrumbs (Brotkrümel) hinzu. Einfach. Kopiere dazu einigen Code von der Breadcrumb Dokumentation.

```
<div id="breadcrumb">[!Breadcrumbs? &maxCrumbs=`2` &showCrumbsAtHome=`0`!]</div>
```

und füge diese Stelle in die template.html ein. Nun haben wir etwas Platz beim Header. Wenn du dir die style.css ansiehst weißt du was ich meine.

```
div#branding{
    height:250px;
    background: url(../images/cixlogo-tropic.png) no-repeat bottom;
}
```

Wie du sicher bemerkt hast haben wir hier eine Höhe von 250px das Logo ist aber nur 240px hoch. Somit haben wir ein wenig Freiraum.

*Wenn du nicht weißt was das im CSS bedeutet hier die Erklärung: es handelt sich um ein div (stelle es dir als Box vor) die 250px hoch ist und in unserem Fall 770px breit ist. Diese hat keine Hintergrundfarbe sondern ein Bild (cixlogo-tropic.png) das nicht wiederholt wird und am Boden platziert ist.*

## Übersetzung – Beginners Guide

Lass uns hier das Breadcrumb platzieren und schauen wie es funktioniert.

```
<div id="branding">
  [!Breadcrumbs? &maxCrumbs=`2` &showCrumbsAtHome=`0`!]
</div> <!-- end of branding -->
```

Es ist ein Snippet, welches hier einen Pfad mit 2 Levels generiert (die 1. Seite und eine Kindseite) die aber nicht den Pfad zur Home Seite zeigt. OK? Es gibt reichlich mehr Optionen für die Breadcrumbs, du kannst sie in der Dokumentation nachlesen. Klicke auf Vorschau und ... sieht ja hässlich aus.

Die Schrift ist zu groß und es drückt alles hinunter wenn es angezeigt wird. Das können wir kurieren. Lass uns das Breadcrumb in ein div packen und anschließend können wir es mit CSS formatieren. Als erstes ergänze folgendes Markup (breadcrumb div) in der template.html

```
<div id="branding">
  <div id="breadcrumbs">
    [!Breadcrumbs? &maxCrumbs=`2` &showCrumbsAtHome=`0`!]
  </div> <!-- end of breadcrumbs -->
<div id="menu">
```

Wir kopieren nun einiges an Styling Script in unser CSS (am Ende der Datei)

```
/* ===== Breadcrumb ===== */
#breadcrumbs {
  width: auto; /* makes the div the entire width of the surrounding container.*/
  height: 0.6em;
  font-size: .6em;
  color: black;
}
```

Speichere die Datei und drücke die F5 Taste im Browser. Die Seite wird jetzt aktualisiert. QE ist im Weg aber du kannst es im Hintergrund erkennen. Im CSS sollte man noch ein wenig das Breadcrumb positionieren da es am Rand klebt – aber es funktioniert. Jetzt lies dir endlich die Dokumentation von Breadcrumb durch, damit du andere Parameter ausprobieren kannst.

## Noch mehr Ergänzungen

Nun wird die Seite noch mehr ausgeschmückt. Lass uns noch etwas ins content-sub div kopieren unter die Navigation. Für Blog Einträge zum Beispiel oder für News Überschriften. Kopiere den folgenden Code

```
<h3>Stuff</h3>
<p>[[Ditto? &summarize=`3` &total=`3` &startID=`2` &tpl=`news`]] </p>
</div> <!-- end of content-extra -->
```

und füge in in der template.html genau unter das navigation's div ein.

Was weißt du? Es funktioniert! Alles was du im Introtext eingibst wird hier mit Hilfe von Ditto (auch ein Snippet) angezeigt.

Wir sind auf dem besten Weg die Seite zu beenden. Offensichtlich gibt es noch ein paar Schönheitsfehler. Ich hoffe ich habe dir gezeigt wie man die meisten davon beseitigt.

## Abschließend

Dies sollte nun eine Menge Fragen beantworten haben wie man mit MODx startet. Zukünftige Leistungen sollen für dich eine Aufgabe sein.

Genieße MODx.